

Положение о проведении соревнований в области информационной безопасности среди обучающихся образовательных организаций «МИА СТФ»

Общие положения

1. Соревнования в области информационной безопасности «МИА СТФ»¹ проводятся среди команд образовательных организаций;
2. Цели проведения Соревнований:
 - 2.1. Повышение уровня теоретических знаний участников и совершенствование их практических навыков в области информационной безопасности;
 - 2.2. Формирование у участников системно-целостного видения проблем обеспечения информационной безопасности;
 - 2.3. Формирование у участников представления о природе возникновения угроз информационной безопасности и практическая реализация мероприятий защиты от них;
 - 2.4. Профессиональная ориентация участников на получение образования и трудоустройство в сфере информационных технологий и компьютерной безопасности.
3. Задачи проведения Соревнований:
 - 3.1. Получение участниками практических знаний и закрепление теоретических, полученных на занятиях в учебных заведениях и из иных источников;
 - 3.2. Оценка базовых компетенций участников, их умения ориентироваться в нестандартной ситуации;
 - 3.3. Подготовка к участию в соревнованиях и олимпиадах по информационной безопасности.
4. Организаторами Соревнований являются:
 - Федеральное государственное казенное образовательное учреждение высшего образования «Санкт-Петербургский университет МВД России»;
 - Ассоциация руководителей служб информационной безопасности (АРСИБ).
5. Официальными источниками информации о Соревновании, являются:
 - официальный сайт Санкт-Петербургского университета МВД России, на котором публикуется анонс мероприятия и его итоговые результаты;
 - информационная платформа Ассоциации руководителей служб информационной безопасности, на которой в день соревнования публикуются конкурсные задания, ведется подсчет баллов².
6. Соревнования проводятся в соответствии с законодательством Российской Федерации и требованиями настоящего Положения.
7. Организаторы вправе вносить изменения в настоящее Положение, при этом в течение трех рабочих дней Организаторы обеспечивают размещение изменений на Сайте и доведение информации до зарегистрированных участников Соревнований посредством электронной почты.

¹ Далее – «Соревнования»

² Далее – «Платформа»

II. Рабочие органы Соревнований

1. Для проведения Соревнований утверждаются его рабочие органы: организационный комитет по подготовке и проведению Соревнований³ и жюри Соревнований⁴.
2. Состав оргкомитета утверждается совместным решением организаторов. Контактные данные оргкомитета размещаются на платформе мероприятия.
3. Оргкомитет выполняет следующие функции:
 - разрабатывает предложения по проведению Соревнований;
 - определяет место проведения Соревнований;
 - разрабатывает программу Соревнований;
 - организует подготовку необходимой документации, материалов, технических средств и атрибутов Соревнований;
 - принимает и рассматривает заявки на участие в Соревнованиях;
 - обеспечивает информирование и консультирование участников по вопросам, связанным с проведением Соревнований;
4. Состав жюри утверждается совместным решением организаторов.
5. Жюри является коллегиальным органом и выполняет следующие функции:
 - разрабатывает критерии и методики оценки выполненных заданий;
 - принимает решения о дисквалификации участников, нарушивших запреты, предусмотренные настоящим Положением;
 - на основании данных системы проверки ответов платформы оформляет и утверждает протокол заседания жюри об итогах Соревнований и награждении победителей;
 - объявляет итоги Соревнований.
6. Решения жюри принимаются открытым голосованием большинством голосов от общего количества присутствующих членов жюри. В случае равенства голосов, голос председательствующего члена жюри является решающим.
7. Решение жюри считается правомочным, если на заседании жюри присутствует не менее половины его членов. Передача (делегирование) голоса члена жюри другому лицу не допускается.
8. Решения жюри оформляются протоколами. Члены жюри вправе выражать особое мнение по рассматриваемым на заседании жюри вопросам, которое заносится в протокол или прилагается к протоколу в письменной форме.
9. В протоколе указываются дата, время, место проведения заседания жюри, повестка дня, состав присутствующих членов жюри, принятые мотивированные решения по каждому вопросу повестки дня, результаты голосования, особое мнение членов жюри (в случае наличия такового).

³ Далее – «Оргкомитет»

⁴ Далее – «Жюри»

III. Порядок представления заявок для участия в Соревнованиях. Допуск к участию в Соревнованиях

1. Заявки на участие в Соревнованиях могут направлять команды, представляющие образовательные организации.
2. К участию в Соревнованиях допускаются команды, состоящие из не менее четырех и не более чем из пяти учащихся (один из которых определяется капитаном команды), количество команд не ограничено.
3. Капитаны команд заполняют специальную форму электронной регистрации на платформе timerad.ru. На адрес электронной почты капитана команды оргкомитет направляет информацию о мероприятии.
4. В случае необходимости оргкомитет может запросить у образовательной организации дополнительную информацию об участниках Соревнований.
5. В случае отсутствия организационных или технических возможностей для обеспечения участия в Соревнованиях всех заявленных команд оргкомитетом могут быть установлены дополнительные правила отбора участников, в том числе дополнительные требования к участникам Соревнований.

IV. Порядок организации и проведения Соревнований

1. Соревнования проводятся в дистанционном формате, в режиме jeopardy (task-based)⁵.
2. Соревнования делятся 8 часов, могут быть продлены по решению жюри в случае непредвиденных обстоятельств. Если продолжительность Соревнований будет изменена, жюри приложит все усилия, чтобы известить об этом участников своевременно и одновременно.
3. Соревнования проводятся онлайн, участникам необходимо решать задания на персональном компьютере или ноутбуке, подключённым к сети Интернет⁶.
4. Во время проведения Соревнования командам разрешается использовать количество компьютеров, не превышающее количество членов команды.
5. Для выполнения заданий участникам одновременно в день Соревнований предоставляется доступ к платформе.
6. Результатом правильного решения задания является «флаг» - специально сформированная фраза в формате «flag{набор_символов_на_английском_языке_в_нижнем_регистре_цифр_и_спец-символов}» либо в формате, определенном в задании, которая отправляется в систему проверки ответов платформы. За каждый правильный и своевременно отправленный «флаг», команде начисляется

⁵ Формат task-based (или jeopardy) – это когда игрокам предоставляется набор тасков (заданий), к которым требуется найти ответ и отправить его. Ответ представляет собой флаг: это может быть набор символов или произвольная фраза. За верно выполненное задание команда получает определенное количество очков. Чем задание сложнее, тем больше очков будет полагаться за правильный ответ. Все задания в CTF-соревнованиях формата task-based можно разделить на несколько категорий: например, это задачи на администрирование, криптографию и стeganографию, задачи на нахождение веб-узловимостей и любимые многими задания категории joy – развлекательные задачи разнообразной тематики.

⁶ Далее – «регистрация»

определенное количество баллов. Количество начисленных за решенное задание баллов зависит от количества команд, решивших данное задание: чем большее количество команд решило задание, тем меньше баллов за данное задание будет начислено каждой команде. Изначальное количество баллов для всех заданий одинаковое.

7. Проверка результатов выполнения заданий производится автоматически на платформе с отображением постоянно обновляющейся таблицы результатов. Отображаемое количество набранных баллов и рейтинг команд являются предварительными результатами Соревнований.

8. В случае несогласия с предварительными результатами Соревнований участники могут сообщить об этом жюри до завершения Соревнований для проверки корректности начисления очков системой проверки ответов Сайта.

9. Во время проведения Соревнования участники могут общаться только с членами своей команды, с представителями жюри, оргкомитета.

10. При выполнении заданий участникам Соревнования запрещается выполнять следующие действия:

- проводить атаки на серверы информационные ресурсы, используемые при проведении мероприятий;
- генерировать неоправданно большой объем трафика;
- мешать всевозможными способами получению «флага» другим командам;
- сообщать условия задач, а также значения «флагов» кому-либо, за исключением членов своей команды;
- получать «флаги» от лиц, которые не зарегистрированы как члены команды.
- использовать чат соревнований для распространения нежелательной информации, рекламными сообщениями, повторяющимися фразами, бессмысленными наборами символов и любыми другими формами спама.

11. За нарушение требований настоящего Положения или нарушение хода Соревнований команда может быть дисквалифицирована по решению жюри.

12. Если по ходу проведения Соревнований были отмечены нарушения требований настоящего Положения, участники должны обратить на них внимание представителей оргкомитета и жюри с целью устранения причин нарушения.

V. Подведение итогов Соревнований

1. Жюри оценивает команды по количеству набранных баллов за отправленные «флаги» в систему проверки ответов платформы.

2. На основании данных системы проверки ответов платформы жюри решает, какая из команд, набравшая наибольшее количество баллов по совокупности выполненных заданий, победила в Соревнованиях. Две команды, следующие за победителем по количеству баллов, занимают, соответственно, второе и третье места. Решение принимается большинством голосов членов жюри.

3. В случае равенства количества набранных баллов, выше классифицируется та команда, которая раньше их набрала.

4. Жюри может определить победителей по отдельным номинациям (при

необходимости).

5. Статус победителя или призёра может быть присвоен только одной команде от каждой зарегистрированной образовательной организации. В случае, если несколько команд от одной организации претендуют на призовые места, приоритет будет отдан команде с наивысшим количеством набранных баллов.

6. Каждому участнику, набравшему более 1 командного балла, выдается электронный сертификат участника Соревнований.

7. Победители и призеры Соревнований награждаются дипломами трех степеней. Команде, занявшей первое место в Соревнованиях, присваивается звание «Победитель».